

ERHVERVSPLAYMAKER

Formålet er at bygge bro imellem folkeskole og erhvervsliv i tæt samarbejde med ungdomsuddannelserne

Fokuspunkter:

- Få flere unge til at vælge en erhvervsuddannelse efter folkeskolen - fokus på grøn omstilling
- Stærkt samarbejde imellem Esbjerg kommunes folkeskoler, ungdomsuddannelser og erhvervslivet.
- At så mange som muligt af de ældste elever i folkeskolen får muligheden for at komme i erhvervspraktik, således at de er mere afklaret omkring valg af uddannelse.



Esbjerg
Kommune

Erhvervsplaymaker-opgaver

Projekt/Praktik

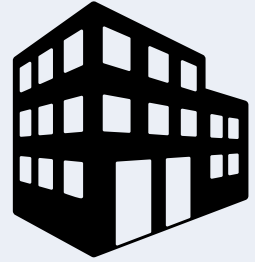


Hvor skal vi hen?



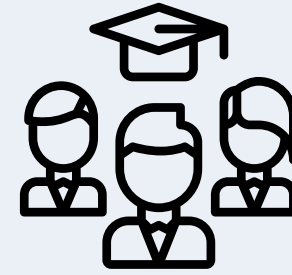
OBS-punkter i skole/virksomhedssamarbejde

- Incitament til deltagelse/barriere



Virksomhed

- Fremtidig rekuttering
- Socialt ansvar
- Stolthed/produktudvikling
- Meningsfuldhed for ansatte
- Forventninger/ramme



Skole

- Forventninger lærer/elev
- Logistik (**transport**, madpakker, jakker)
- Svære fagbegreber/sprog (ex. lærling, komponenter/elementer). Afstem sprogbrug
- Stærk kobling til skolens fag
- Opbakning fra ledelse

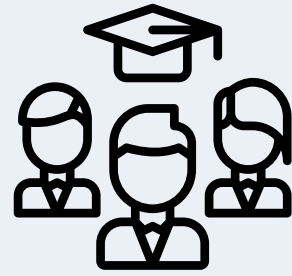
RÅD

To besøg
1. Indtryk
2. Opgaver



OBS-punkter i skole/virksomhedssamarbejde

- Incitament til deltagelse/barriere



Skole

- Håndsrækningsprincip (SVS skal en hjælp til lærerne)
- Forventninger lærer/elev
- Logistik (**transport**, madpakker, jakker)
- Svære fagbegreber/sprog (ex. lærling, komponenter/elementer). Afstem sprogbrug
- Stærk kobling til skolens fag
- Opbakning fra ledelse

RÅD

- To besøg
- 1. Indtryk
- 2. Opgaver

