



Programmering
Samarbejde IT & Læring
Kreativitet Innovation

Makerspace

PERIODE:

Hele året

VARIGHED:

Flere muligheder

MÅLGRUPPE:

7. - 10. klasse

Projektarbejde
Problemløsning
Teknologi

FORMÅL & INDHOLD:

Makerspace er rammen for flere forskellige aktiviteter og forløb med fokus på innovation, samarbejde, kreativitet, teknologiforståelse programmering og problemløsning.

Eksempler på forløb kunne være:

"Makerspace Certificering", "Skilteproduktion", "3D design", "Projekt opgaver" m.fl.

Kontakt os for en snak om muligheder for forløb og samarbejde.

ØKONOMI:

Forløbet er gratis. Der kan dog forekomme en egenbetaling ved brug af store mængder materialer.

DET STILLER UNGDOMSSKOLEN TIL RÅDIGHED:

Instruktør + maskiner, materialer og computere til produktion.

VIGTIGT AT VIDE:

For mere info om mulighederne, kontakt koordinator; Kim Kristensen

Mail: kimkr@esbjerg.dk

Tlf: 23 99 56 66